GERÊS EQUI'DESAFIOS

PROGRAMAS ATIVIDADES 1 A 3 DIAS ENSINO SECUNDÁRIO



AVENTURA-TE!





Gerês Equi'Desafios Atividades de Lazer e Montanha Rua de S. João nº 93 4840-030

Tel/Fax: 253352803 Tlm: 917919831/917693554 RNAAT nº 48/2003 RNVAT 4915 RNCF 4222

www.equidesafios.com | www.geresholidays.pt | www.gerescasas.com















PROGRAMAS DE 1 DIA

1. NATUREZA I "TOTAL LIBERDADE"

Passeio Pedestre de 1 Dia: Passeio pedestre com duração de 1 dia à descoberta do Gerês. Iremos descobrir e observar locais paradisíacos da serra: as cascatas de água límpida, as falésias, a fauna e a magnífica flora deste lugar único. O alerta para a conservação da natureza e a interpretação ambiental são componentes essenciais desta atividade.



≥ 15 a 24 Alunos: 12,00€	24 a 34: 10,00€	35 a 50: 8,00€	≥ 50: sob consulta
--------------------------	-----------------	----------------	--------------------

2. TRADIÇÕES I "DESCOBRIR A CULTURA"

MANHÃ

Visita ao Núcleo Museológico do Campo do Gerês: Este Núcleo Museológico é constituído por: Museu Etnográfico de Vilarinho da Furna, onde poderemos observar o modo de vida da antiga população de Vilarinho da Furna, atualmente submersa.

<u>Museu da Geira Romana</u>, onde poderemos aprender como foi construído a estrada romana e a história desta parte da Península Ibérica.

<u>Centro Interpretativo da Porta do Parque de Campo do Gerês</u> onde poderemos aprender como se formou o PNPG e quais os ecossistemas presentes no Parque bem com aprender mais sobre a Fauna e Flora.

TARDE

Passeio a Vilarinho da Furna: Passeio pedestre à Aldeia submersa de Vilarinho da Furna. Oportunidade para visitar a aldeia conhecer o seu passado, saber a sua história e reviver o modo de vida comunitário de Vilarinho da Furna.

















3. MULTIATIVIDADES I "DEIXA-TE LEVAR PELA AVENTURA"

MANHÃ

Passeio pela Geira: Passeio pedestre pela Geira Romana (Estrada Romana, ligação de Braga a Astorga) e pelo Vale de Vilarinho da Furna, estando em contacto direto com o meio natural, observando um património cultural e paisagístico, num local com 2000 anos de História.



TARDE

Campo Aventura: Campo de atividades constituído por circuito de 20 pontes suspensas, mini slide, tiro com arco e zarabatana.



≥ 15 a 24 Alunos: 18,00€	24 a 34: 16,00€	35 a 50: 14,00€	≥ 50: sob consulta
--------------------------	-----------------	-----------------	--------------------

4. DESCOBERTA I "ENVOLVE-TE COM A NATUREZA"

MANHÃ

Passeio à Calcedónia: Subida à Fenda da Calcedónia, trilho pedestre de rara beleza, de onde se contemplará a Serra do Gerês e as aldeias vizinhas. Estaremos num local de condições naturais de exceção.



TARDE

Paintball: Torneio de Paintball, onde cada participante terá direito a 100 bolas, marcador de tinta ("arma"), fato completo, proteção de pescoço, luvas e máscara. Jogo de estratégia que desenvolve o espírito de equipa, capacidade de tomada de decisão, liderança e pensamento estratégico. Estará sempre presente um árbitro.















5. MINI-CHALLENGER

O grupo será dividido em várias equipas, que serão identificadas por números ou letras. Cada equipa recebe um mapa de orientação, de nível iniciação. Terá então que se deslocar para os pontos assinalados, onde a esperará uma atividade a realizar nos pontos de bonificação.



As atividades a desenvolver serão: Tiro com arco, Tiro com Zarabatana, Orientação.

24 Alunos: 16,00€	35 a 50: 12,00€	≥ 50: sob consulta
-------------------	-----------------	--------------------

6. ADRENALINA I "SENSAÇÕES GARANTIDAS"

MANHÃ

| 4

Paintball: Torneio de Paintball, onde cada participante terá direito a 100 bolas, marcador de tinta ("arma"), fato completo, proteção de pescoço, luvas e máscara. Jogo de estratégia que desenvolve o espírito de equipa, capacidade de tomada de decisão, liderança e pensamento estratégico. Estará sempre presente um árbitro.



TARDE

Escalada, slide e rappel: Iniciação à escalada e rappel em rocha, com descida em Slide de 150 metros de comprimento. Todas estas atividades são de dificuldade inicial e sempre acompanhadas por monitores especializados. Uma sensação alucinante...















7. DINÂMICA I "ATREVE-TE"

MANHÃ

| 5

Passeio de BTT: Passeio em bicicleta de montanha por caminhos irregulares que a natureza esconde permitindo explorar de forma diferente e divertida todos os recantos da montanha. Aventura sobre duas rodas, acompanhado por monitor.



TARDE

Campo Aventura: Campo de atividades constituído por circuito de 20 pontes suspensas, mini slide, tiro com arco e zarabatana.



PREÇO POR PESSOA: 26€

8. PAISAGÍSTICO I "ORIENTA-TE"

MANHÃ

Orientação: O grupo será dividido em várias equipas, que serão identificadas por números ou letras. A prova consiste em percorrer um determinado percurso fazendo a ligação entre vários pontos assinalados num mapa, desfrutando de toda a paisagem envolvente. Esta atividade poderá ser de vários níveis.



TARDE

Canoagem: Passeio de canoa bilugar num plano regular, com pouca ou nenhuma corrente, com obstáculos muito simples ou sem eles, pelas enseadas da barragem de Caniçada ou em ribeiro de águas calmas. Duração: 2Horas.



≥ 15 a 24 Alunos: 20.00€	24 a 34: 18.00€	≥ 35: sob consulta
≥ 15 a /4 Allinos: /U.UU€	24 a 34: 16.00€	≥ 35: SOD CONSUITA













9. ATIVO I "VIVE A EXPERIÊNCIA"

MANHÃ

|6

Campo Aventura: Campo de atividades constituído por circuito de 20 pontes suspensas, mini slide, tiro com arco e zarabatana.



TARDE

Batismo de Cavalo: Passeio de Cavalo por trilhos da serra. É dada a possibilidade de participar na preparação dos cavalos. Estes passeios são sempre acompanhados por monitores.



|--|

10. GERÊS I "NATUREZA"

MANHÃ

Passeio pela Aldeia: Passeio pedestre à descoberta da Aldeia de Campo do Gerês, oportunidade para conhecer a arquitetura rural, os costumes e a cultura de uma aldeia de Montanha com muita história.



TARDE

Passeio de Charrete: Passeio de Charrete na Aldeia de Campo do Gerês, oportunidade para apreciar a natureza de uma forma agradável e relaxante. Charrete de 5 lugares.



≥ 15 a 24 Alunos: 16,00€	24 a 34: 14,00€	35 a 50: 12,00€	≥ 50: sob consulta
--------------------------	-----------------	-----------------	--------------------

11. DESAFIO I "UMA EXPERIÊNCIA INESQUECÍVEL"

MANHÃ

Photo Paper: Atividade de orientação e descoberta em que através de fotografias, os participantes terão que percorrer um determinado percurso, sendo atribuídas determinadas tarefas que terão de ser superadas em equipa.















TARDE

| 7

Jogos Tradicionais: Recriação de vários jogos tradicionais e de dinâmica de grupo. Aposta no espírito de equipa em contexto *outdoor*, permitindo aos indivíduos atingir níveis de desempenho superiores, no sentido de alcançarem resultados de sucesso. Atividade para solidificar amizades e companheirismo.











18





PROGRAMAS DE 2 DIAS

12. NATUREZA II "TOTAL LIBERDADE"

DIA 1

MANHÃ

Visita ao Núcleo Museológico do Campo do Gerês: Este Núcleo Museológico é constituído por: Museu Etnográfico de Vilarinho da Furna, onde poderemos observar o modo de vida da antiga população de Vilarinho da Furna, atualmente submersa.

<u>Museu da Geira Romana</u>, onde poderemos aprender como foi construído a estrada romana e a história desta parte da Península Ibérica.

<u>Centro Interpretativo da Porta do Parque de Campo do Gerês</u> onde poderemos aprender como se formou o PNPG e quais os ecossistemas presentes no Parque bem com aprender mais sobre a Fauna e Flora.

TARDE

Batismo de Cavalo: Passeio de Cavalo por trilhos da serra. É dada a possibilidade de participar na preparação dos cavalos. Estes passeios são sempre acompanhados por monitores.



NOITE

Karaoke no Desafios Bar.

DIA 2

Passeio Pedestre de 1 Dia: Passeio pedestre com duração de 1 dia à descoberta do Gerês. Iremos descobrir e observar locais paradisíacos da serra: as cascatas de água límpida, as falésias, a fauna e a magnífica flora deste lugar único. O alerta para a conservação da natureza e a interpretação ambiental são componentes essenciais desta atividade.



≥ 15 a 24 Alunos: 20,00€	24 a 34: 18.00€	35 a 50: 16.00€	≥ 50: sob consulta
 	ZT a JT. IU,UUC	JJ a JU. 10,000	













13. APRENDIZAGEM II

DIA 1

TODO O DIA

|9

Aulas na Natureza: Atividade orientada por monitor/professor sobre várias temáticas conforme a época do ano. Esta atividade está orientada para observação de flora e fauna existente no Gerês, consiste em observação e explicação de habitas naturais. Várias temáticas; extrato arbustivo, arbóreo, micologia e também no contacto com os animais domésticos rurais.



NOITE

Karaoke no Desafios Bar.

DIA 2

MANHÃ

Visita ao Núcleo Museológico do Campo do Gerês: Este Núcleo Museológico é constituído por:

<u>Museu Etnográfico de Vilarinho da Furna</u>, onde poderemos observar o modo de vida da antiga população de Vilarinho da Furna, atualmente submersa.

<u>Museu da Geira Romana</u>, onde poderemos aprender como foi construído a estrada romana e a história desta parte da Península Ibérica.

<u>Centro Interpretativo da Porta do Parque de Campo do Gerês</u> onde poderemos aprender como se formou o PNPG e quais os ecossistemas presentes no Parque bem com aprender mais sobre a Fauna e Flora.

TARDE

Ciclo do Pão: Os participantes irão ser conduzidos através do processo de fabricação do pão, será abordada todo o trajeto do milho desde o semear até ao produto final. Todos terão a oportunidade de fabricar o seu próprio pão.















14. MULTIATIVIDADES II "DEIXA-TE LEVAR PELA AVENTURA"

| 10 **DIA 1**

MANHÃ

Passeio pela Geira: Passeio pedestre pela Geira Romana (Estrada Romana, ligação de Braga a Astorga) e pelo Vale de Vilarinho da Furna, estando em contacto direto com o meio natural, observando um património cultural e paisagístico, num local com 2000 anos de História.



TARDE

Campo Aventura: Campo de atividades constituído por circuito de 20 pontes suspensas, mini slide, tiro com arco e zarabatana.

Escalada, slide e rappel em parede artificial: Iniciação à escalada e rappel com descida em Slide em torre. Todas estas atividade são de dificuldade inicial e sempre acompanhadas por monitores especializados. Uma sensação alucinante...



NOITE

Passeio Noturno e Karaoke no Desafios Bar.

DIA 2

MANHÃ

Photo Paper: Atividade de orientação e descoberta em que através de fotografias, os participantes terão que percorrer um determinado percurso, sendo atribuídas determinadas tarefas que terão de ser superadas em equipa.



TARDE

Paintball: Torneio de Paintball, onde cada participante terá direito a 100 bolas, marcador de tinta ("arma"), fato completo, proteção de pescoço, luvas e máscara. Jogo de estratégia que desenvolve o espírito de equipa, capacidade de tomada de decisão, liderança e pensamento estratégico. Estará sempre presente um árbitro.



ı	≥ 15 a 24 Alunos: 42.00€	24 a 34: 40.00€	35 a 50: 38.00€	≥ 50: sob consulta
ı		27 a 37. 70.00C		· ≥ Ju. Jub culisulta













15. CHALLENGER II

DIA 1

TODO O DIA

| 11

Challenger: O grupo será dividido em várias equipas, que serão identificadas por números ou letras. Cada equipa recebe um mapa de orientação, de nível iniciação. Terá então que se deslocar para os pontos assinalados, onde a esperará uma atividade a realizar nos pontos de bonificação.



As atividades a desenvolver serão: Tiro com arco, Tiro com Zarabatana, Orientação.

NOITE

Karaoke no Desafios Bar.

DIA 2

MANHÃ

Campo Aventura: Campo de atividades constituído por circuito de 20 pontes suspensas, mini slide, tiro com arco e zarabatana.

Escalada, slide e rappel em parede artificial: Iniciação à escalada e rappel com descida em Slide em torre. Todas estas atividade são de dificuldade inicial e sempre acompanhadas por monitores especializados. Uma sensação alucinante...



TARDE

Batismo de Cavalo: Passeio de Cavalo por trilhos da serra. É dada a possibilidade de participar na preparação dos cavalos. Estes passeios são sempre acompanhados por monitores.



≥ 15 a 24 Alunos: 32.00€ 24 a 34: 30.00€ 35	o a 50: 28.00€ ≥ 50: sob consu	ılta
---	----------------------------------	------













16. RADICAL II

DIA 1

MANHÃ

| 12

Passeio pela Geira: Passeio pedestre pela Geira Romana (Estrada Romana, ligação de Braga a Astorga) e pelo Vale de Vilarinho da Furna, estando em contacto direto com o meio natural, observando um património cultural e paisagístico, num local com 2000 anos de História.



TARDE

Escalada, slide e rappel: Iniciação à escalada e rappel em rocha, com descida em Slide de 150 metros de comprimento. Todas estas atividades são de dificuldade inicial e sempre acompanhadas por monitores especializados. Uma sensação alucinante...



NOITE

Karaoke no Desafios Bar.

DIA 2

MANHÃ

Paintball: Torneio de Paintball, onde cada participante terá direito a 100 bolas, marcador de tinta ("arma"), fato completo, proteção de pescoço, luvas e máscara. Jogo de estratégia que desenvolve o espírito de equipa, capacidade de tomada de decisão, liderança e pensamento estratégico. Estará sempre presente um árbitro.



TARDE

Campo Aventura: Campo de atividades constituído por circuito de 20 pontes suspensas, mini slide, tiro com arco e zarabatana.



≥ 15 a 24 Alunos: 48 00€	24 ≥ 34 ⋅ 46 00€	35 ≥ 50 ⋅ 44 00€	> 50: eah canculta
	74 7 34. 40.UU t .	33 7 30. 44.00 t .	□ ≥ ou son consulia













17. AVENTURA II

DIA 1

MANHÃ

| 13

Passeio pela Geira: Passeio pedestre pela Geira Romana (Estrada Romana, ligação de Braga a Astorga) e pelo Vale de Vilarinho da Furna, estando em contacto direto com o meio natural, observando um património cultural e paisagístico, num local com 2000 anos de História.



TARDE

Batismo de Cavalo: Passeio de Cavalo por trilhos da serra. É dada a possibilidade de participar na preparação dos cavalos. Estes passeios são sempre acompanhados por monitores.



NOITE

Karaoke no Desafios Bar.

DIA 2

MANHÃ

Orientação: O grupo será dividido em várias equipas, que serão identificadas por números ou letras. A prova consiste em percorrer um determinado percurso fazendo a ligação entre vários pontos assinalados num mapa, desfrutando de toda a paisagem envolvente. Esta atividade poderá ser de vários níveis.



TARDE

Canoagem: Passeio de canoa bilugar num plano regular, com pouca ou nenhuma corrente, com obstáculos muito simples ou sem eles, pelas enseadas da barragem de Caniçada ou em ribeiro de águas calmas. **Duração: 2Horas.**



ı	≥ 15 a 24 Alunos: 32.00€	24 a 34·30 00€	35 a 50 · 28 00€	≥ 50: sob consulta
ı	∅ IJ a Z4 AIUIIUS, JZ,UU€	24 a 34. 30.002	JJ a JU. ∠U.UU€	/ Ju. Suu culisulla













18. DESCOBERTA II "ENVOLVE-TE COM A NATUREZA"

DIA 1

MANHÃ

| 14

Passeio pela Aldeia: Passeio pedestre à descoberta da Aldeia de Campo do Gerês, oportunidade para conhecer a arquitetura rural, os costumes e a cultura de uma aldeia de Montanha com muita história.



TARDE

Caça ao Tesouro: Caça ao tesouro, atividade em que através de pistas e orientação as equipas terão de descobrir o caminho para o tesouro escondido no Gerês.



NOITE

Visita guiada ao céu, percorrendo as estrelas e constelações mais brilhantes. Pequena lição de orientação em que iremos ao encontro da estrela polar, percebendo os movimentos celestes do céu, deduzindo todos os pontos cardeais. Observação com telescópio, onde se podem observar nebulosas, galáxias, cúmulos estrelares; animada com histórias e lendas mitológicas representadas no céu pelas estrelas.



DIA 2

MANHÃ

Escalada e Rappel: Iniciação à escalada e rappel em rocha, utilizando todo o equipamento fornecido previamente. Paredes de nível acessível onde estarão sempre presentes especialistas em técnicas de montanha.



TARDE

Passeio de BTT: Passeio em bicicleta de montanha por caminhos irregulares que a natureza esconde permitindo explorar de forma diferente e divertida todos os recantos da montanha. Aventura sobre duas rodas, acompanhado por monitor.



⊥ ≥ 15	5 a 24 Alunos: 60,00€	24 a 34: 58.00€	35 a 50: 56.00€	≥ 50: sob consulta
---------------	-----------------------	-----------------	-----------------	--------------------















PROGRAMAS DE 3 DIAS

19. NATUREZA III "TOTAL LIBERDADE"

DIA 1

MANHÃ

Visita ao Núcleo Museológico do Campo do Gerês: Este Núcleo Museológico é constituído por: Museu Etnográfico de Vilarinho da Furna, onde poderemos observar o modo de vida da antiga população de Vilarinho da Furna, atualmente submersa.

<u>Museu da Geira Romana</u>, onde poderemos aprender como foi construído a estrada romana e a história desta parte da Península Ibérica.

<u>Centro Interpretativo da Porta do Parque de Campo do Gerês</u> onde poderemos aprender como se formou o PNPG e quais os ecossistemas presentes no Parque bem com aprender mais sobre a Fauna e Flora.

TARDE

Batismo de Cavalo: Passeio de Cavalo por trilhos da serra. É dada a possibilidade de participar na preparação dos cavalos. Estes passeios são sempre acompanhados por monitores.



NOITE

Karaoke no Desafios Bar

DIA 2

TODO O DIA

Passeio Pedestre de 1 Dia: Passeio pedestre com duração de 1 dia à descoberta do Gerês. Iremos descobrir e observar locais paradisíacos da serra: as cascatas de água límpida, as falésias, a fauna e a magnífica flora deste lugar único. O alerta para a conservação da natureza e a interpretação ambiental são componentes essenciais desta atividade.



DIA 3

MANHÃ

Jogos Tradicionais: Recriação de vários jogos tradicionais e de dinâmica de grupo. Aposta no espírito de equipa em contexto *outdoor*, permitindo aos indivíduos atingir níveis de desempenho superiores, no sentido de alcançarem resultados de sucesso. Atividade para solidificar amizades e companheirismo.















TARDE

Caça ao Tesouro: Caça ao tesouro, atividade em que através de pistas e orientação as equipas terão de descobrir o caminho para o tesouro escondido no Gerês.



≥ 15 a 24 Alunos: 40,00€	24 a 34: 38,00€	35 a 50: 36,00€	≥ 50: sob consulta
--------------------------	-----------------	-----------------	--------------------

20. MULTIATIVIDADES III "DEIXA-TE LEVAR PELA AVENTURA"

DIA₁

MANHÃ

Visita ao Núcleo Museológico do Campo do Gerês: Este Núcleo Museológico é constituído por: Museu Etnográfico de Vilarinho da Furna, onde poderemos observar o modo de vida da antiga população de Vilarinho da Furna, atualmente submersa.

<u>Museu da Geira Romana</u>, onde poderemos aprender como foi construído a estrada romana e a história desta parte da Península Ibérica.

<u>Centro Interpretativo da Porta do Parque de Campo do Gerês</u> onde poderemos aprender como se formou o PNPG e quais os ecossistemas presentes no Parque bem com aprender mais sobre a Fauna e Flora.

TARDE

Passeio pela Geira: Passeio pedestre pela Geira Romana (Estrada Romana, ligação de Braga a Astorga) e pelo Vale de Vilarinho da Furna, estando em contacto direto com o meio natural, observando um património cultural e paisagístico, num local com 2000 anos de História.



NOITE

Karaoke no Desafios Bar

DIA 2

MANHÃ

Escalada e Rappel: Iniciação à escalada e rappel em rocha, utilizando todo o equipamento fornecido previamente. Paredes de nível acessível onde estarão sempre presentes especialistas em técnicas de montanha.















TARDE

Passeio de Charrete: Passeio de Charrete na Aldeia de Campo do Gerês, oportunidade para apreciar a natureza de uma forma agradável e relaxante. Charrete de 5 lugares. **Duração: 1hora.**



NOITE

| 17

Passeio Noturno.

DIA 3

MANHÃ

Photo Paper: Atividade de orientação e descoberta em que através de fotografias, os participantes terão que percorrer um determinado percurso, sendo atribuídas determinadas tarefas que terão de ser superadas em equipa.



TARDE

Campo Aventura: Campo de atividades constituído por circuito de 20 pontes suspensas, mini slide, tiro com arco e zarabatana.



≥ 15 a 24 Alunos: 64,00€ 24 a 34. 62,00€ 35 a 50. 50,00€ ≥ 50: Sob consul	≥ 15 a 24 Alunos: 64,00€	24 a 34: 62,00€	35 a 50: 58,00€	≥ 50: sob consulta
---	--------------------------	-----------------	-----------------	--------------------

21. DESCOBERTA III "ENVOLVE-TE COM A NATUREZA"

DIA 1

MANHÃ

Campo Aventura: Campo de atividades constituído por circuito de 20 pontes suspensas, mini slide, tiro com arco e zarabatana.



TARDE

Passeio a Vilarinho da Furna: Passeio pedestre à Aldeia submersa de Vilarinho da Furna. Oportunidade para visitar a aldeia conhecer o seu passado, saber a sua história e reviver o modo de vida comunitário de Vilarinho da Furna.



NOITE

Karaoke no Desafios Bar.















DIA 2

MANHÃ

Ciclo do Pão: Os participantes irão ser conduzidos através do processo de fabricação do pão, será abordada todo o trajeto do milho desde o semear até ao produto final. Todos terão a oportunidade de fabricar o seu próprio pão.



TARDE

Caça ao Tesouro: Caça ao tesouro, atividade em que através de pistas e orientação as equipas terão de descobrir o caminho para o tesouro escondido no Gerês.



NOITE

Passeio Noturno.

DIA 3

TODO O DIA.

Aulas na Natureza: Atividade orientada por monitor/professor sobre várias temáticas conforme a época do ano. Esta atividade está orientada para observação de flora e fauna existente no Gerês, consiste em observação e explicação de habitas naturais. Várias temáticas; extrato arbustivo, arbóreo, micologia e também no contacto com os animais domésticos rurais.



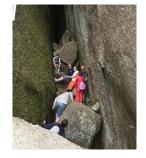
≥ 15 a 24 Alunos: 48,00€ | 24 a 34: 46,00€ | 35 a 50: 44,00€ | ≥ 50: sob consulta

22. ADRENALINA TOTAL III

DIA 1

MANHÃ

Passeio à Calcedónia: Subida à Fenda da Calcedónia, trilho pedestre de rara beleza, de onde se contemplará a Serra do Gerês e as aldeias vizinhas. Estaremos num local de condições naturais de exceção.



TARDE

Escalada, slide e rappel: Iniciação à escalada e rappel em rocha, com descida em Slide de 150 metros de comprimento. Todas estas atividades são de dificuldade inicial e sempre acompanhadas por monitores especializados. Uma sensação alucinante...















NOITE

Karaoke no Desafios Bar.

DIA 2

MANHÃ

| 19

Batismo de Cavalo: Passeio de Cavalo por trilhos da serra. É dada a possibilidade de participar na preparação dos cavalos. Estes passeios são sempre acompanhados por monitores.



TARDE

Campo Aventura: Campo de atividades constituído por circuito de 20 pontes suspensas, mini slide, tiro com arco e zarabatana.



NOITE

Visita guiada ao céu, percorrendo as estrelas e constelações mais brilhantes. Pequena lição de orientação em que iremos ao encontro da estrela polar, percebendo os movimentos celestes do céu, deduzindo todos os pontos cardeais. Observação com telescópio, onde se podem observar nebulosas, galáxias, cúmulos estrelares; animada com histórias e lendas mitológicas representadas no céu pelas estrelas.



DIA 3

MANHÃ

Paintball: Torneio de Paintball, onde cada participante terá direito a 100 bolas, marcador de tinta ("arma"), fato completo, proteção de pescoço, luvas e máscara. Jogo de estratégia que desenvolve o espírito de equipa, capacidade de tomada de decisão, liderança e pensamento estratégico. Estará sempre presente um árbitro.



TARDE

Canoagem: Passeio de canoa bilugar num plano regular, com pouca ou nenhuma corrente, com obstáculos muito simples ou sem eles, pelas enseadas da barragem de Caniçada ou em ribeiro de águas calmas. **Duração: 2Horas.**



≥ 15 a 24 Alunos: 76.00€ 24 a 34: 74.00€ 35 a 50: 72.00€	≥ 50: sob consulta
--	--------------------













23. GERÊS TOTAL III

DIA₁

TODO O DIA

| 20

Passeio Pedestre de 1 Dia: Passeio pedestre com duração de 1 dia à descoberta do Gerês. Iremos descobrir e observar locais paradisíacos da serra: as cascatas de água límpida, as falésias, a fauna e a magnífica flora deste lugar único. O alerta para a conservação da natureza e a interpretação ambiental são componentes essenciais desta atividade.



NOITE

Karaoke no Desafios Bar.

DIA 2

MANHÃ

Batismo de Cavalo: Passeio de Cavalo por trilhos da serra. É dada a possibilidade de participar na preparação dos cavalos. Estes passeios são sempre acompanhados por monitores.



TARDE

Orientação: O grupo será dividido em várias equipas, que serão identificadas por números ou letras. A prova consiste em percorrer um determinado percurso fazendo a ligação entre vários pontos assinalados num mapa, desfrutando de toda a paisagem envolvente. Esta atividade poderá ser de vários níveis.



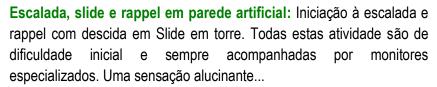
NOITE

Passeio Noturno.

DIA 3

MANHÃ

Campo Aventura: Campo de atividades constituído por circuito de 20 pontes suspensas, mini slide, tiro com arco e zarabatana.

















TARDE

| 21

Paintball: Torneio de Paintball, onde cada participante terá direito a 100 bolas, marcador de tinta ("arma"), fato completo, proteção de pescoço, luvas e máscara. Jogo de estratégia que desenvolve o espírito de equipa, capacidade de tomada de decisão, liderança e pensamento estratégico. Estará sempre presente um árbitro.



≥ 15 a 24 Alunos: 56,00€ 24 a 34: 54,00€ 35 a 50: 52,00€ ≥ 50: so	ob consulta
---	-------------















EXTRAS E CONDICÕES GERAIS

Caso entenda, pode criar o seu programa personalizado, basta apenas contactar-nos para que possamos efetuar o melhor preço.

- Os preços dos programas variam em função do número de participantes e do número de atividades selecionadas.
- Grupo mínimo de participantes nos programas: 10 alunos.
- Em cada 15 alunos oferecemos o programa a 1 professor/acompanhante.

Está incluído nos preços dos programas:

- Equipamento técnico para a prática das atividades
- Seguro de responsabilidade civil/Seguro de acidentes pessoal
- Acompanhamento de monitores durante o decorrer do programa
- IVA à taxa legal

Não está incluído:

- Qualquer serviço não especificado no programa
- Despesas de carácter pessoal

Os Programas

- As atividades podem ser desenvolvidas ao longo de todo o ano. Atualmente, temos disponíveis programas diversificados os quais serão apresentados de uma forma muito sumária.
- Em todos eles está presente uma equipa de monitores profissionais.
- Cada programa pode ser adaptado a cada grupo. Sugerimos que escolha o que melhor se adapta ao grupo.

Como proceder à marcação do Programa Escolhido

 Depois de efetuar a escolha do programa, deve contactar-nos para verificar a disponibilidade das datas pretendidas. Aconselhamos que faça de imediato uma reserva provisória, sem compromisso, apenas para salvaguardar a escolha que melhor lhe convém.

Refeições

- A Gerês Equi'Desafios proporciona refeições para grupos no nosso Centro de Atividades.
- Temos várias ementas à escolha inclusive uma ementa económica para grupos.
- Realizamos igualmente Lanches e Almoços Volantes para passeios que se realizem fora do nosso Centro.
- Para mais informações detalhadas, contacte-nos.

Dormida

Temos à sua disposição uma listagem dos locais de alojamento para que possam encontrar o local mais apropriado às suas necessidades, com preços desde 4€ por noite.

Possuímos vários acordos com vantagens para os nossos clientes.













<u>Transporte</u>

- A Gerês Equi'Desafios pode tratar de todos os meios de transporte que pretenda adquirir através dos seus parceiros.
- Para mais informações detalhadas, contacte-nos.









| 23